

## CAMEL2

*Competencias colaborativas y  
herramientas informáticas básicas  
para la vida y el trabajo*

Versión 2019

## Un ejercicio en ludificación...

### **Objetivo:**

***El participante demuestra de forma satisfactoria, las competencias colaborativas necesarias para la configuración exitosa de un proyecto colectivo orientado a la solución de problemas, mediante el manejo adecuado de herramientas informáticas básicas, en función de las demandas de una acción colaborativa idónea.***

## El juego...

El Alcalde de [Puebloperdido](#) convoca a una serie de habitantes de la población para que le ayuden a resolver tres problemas básicos de la isla del conocimiento, a saber: **Relaciones entre ciudadanos y gobierno, salud y generación de riqueza (emprendimientos).**

Cada ciudadano convocado puede escoger en cual área desea colaborar con el alcalde, y luego demostrar su bagaje de conocimientos y experiencias, sumado a la forma cómo pueden contribuir con la solución del problema escogido (Unidad 1); así, es integrado a un grupo seleccionado por el propio Alcalde a fin de organizar un equipo interdisciplinario, eficiente y colaborativo de alto rendimiento (Unidad 2) que elaborará y presentará una propuesta de política pública a ser implementada por la Alcaldía (Unidad 3).

## Comienza el juego...

Si acepta las condiciones solo debe [ir a la Base de datos colectiva](#) que se utilizará a lo largo del ejercicio y colocar los datos requeridos.

Una vez introducidos sus datos será invitado a incorporarse a un grupo Facebook privado que se utilizará como plataforma de trabajo a todo lo largo del curso. Una vez allí irá recibiendo instrucciones hasta completar el ejercicio.

Para asegurar el mayor flujo de información posible, usted será invitado, adicionalmente, a incorporarse a un grupo WhatsApp para facilitar la colaboración, entre todos los involucrados de forma eficiente.



## Advertencia final...



**En La Isla del Conocimiento queremos políticas públicas basadas en evidencias sólidas. La visión es un sueño, el cómo lograrla es una realidad que debe basarse en especificaciones claras y evaluables.**



Bienvenidos!!!